МБОУ «Агинская СОШ №1»

РАССМОТРЕНО методическим объединением учителей начальных классов	СОГЛАСОВАНО Заместитель директора по ВР	УТВЕРЖДЕНО Директор
	Тюрина Т.А	Гаммершмидт Д.А
Жукова А.П	Протокол №	Приказ №266-О
Протокол №1	от "31" 08 2023 г.	от "31" 08 — 2023 г.
от "31" 08 2023 г.		

Рабочая программа внеурочной деятельности общеинтеллектуального направления «Лига роботов»

для 2 класса начального общего образования на 2023-2024 учебный год

Пояснительная записка

Программа ориентирована на всестороннее развитие личности ребенка, его неповторимой индивидуальности, направлена на гуманизацию воспитательно-образовательной работы с детьми, основана на психологических особенностях развития школьников. В программе систематизированы средства и методы конструирования, моделирования и программирования, обосновано использование разных видов детской творческой деятельности в процессе конструирования, моделирования и программирования. Для реализации программы используется материально-техническая база «Точка роста».

Цель изучения предмета: обучение основам конструирования и программирования. Задачи программы:

Обучающие:

ознакомление с комплектом LEGO Mindstorms NXT 2.0;

ознакомление с основами автономного программирования;

ознакомление со средой программирования LEGO Mindstorms NXT-G;

получение навыков работы с датчиками и двигателями комплекта;

получение навыков программирования;

развитие навыков решения базовых задач робототехники.

Развивающие:

развитие конструкторских навыков;

развитие логического мышления;

развитие пространственного воображения.

развивать мелкую моторику.

Воспитательные:

воспитание у детей интереса к техническим видам творчества;

развитие коммуникативной компетенции: навыков сотрудничества в коллективе, малой группе (в паре), участия в беседе, обсуждении;

-развитие социально-трудовой компетенции: воспитание трудолюбия, самостоятельности, умения доводить начатое дело до конца;

формирование и развитие информационной компетенции: навыков работы с различными источниками информации, умения самостоятельно искать, извлекать и отбирать необходимую для решения учебных задач информацию.

- -стимулировать мотивацию учащихся к получению знаний, помогать формировать творческую личность ребенка.
- -способствовать развитию интереса к технике, конструированию, программированию, высоким технологиям.
- -способствовать развитию конструкторских, инженерных и вычислительных навыков
- -способствовать формированию умения достаточно самостоятельно решать технические задачи в процессе конструирования моделей

Программа рассчитана для учащихся в возрасте от 6,6 до 11 лет. По программе на изучение курса отводится 16 часов.

Рабочая программа внеурочной деятельности «Лига роботов» составлена на основе разработок компании LEGO System A/S, Aastvej 1, DK-7190 Billund, Дания; авторизованный перевод - Институт новых технологий г. Москва. (http://int-edu.ru).

Планируемые результаты освоения курса

При изучении курса школе обеспечивается достижение личностных, метапредметных и предметных результатов.

Личностные результаты освоения обучающимися курса:

формирование целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики, учитывающего социальное, культурное, языковое, духовное многообразие современного мира;

формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками, детьми старшего и младшего возраста, взрослыми в процессе образовательной, общественно полезной, учебно-исследовательской, творческой и других видов деятельности;

формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками;

умение общаться при коллективном выполнении работ или проектов с учётом общности интересов и возможностей членов трудового коллектива;

проявление технико-технологического и экономического мышления при организации своей деятельности.

Метапредметные результаты:

владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности;

формирование и развитие компетентности в области использования информационно-коммуникационных технологий (далее ИКТ- компетенции); развитие мотивации к овладению культурой активного пользования словарями и другими поисковыми системами;

формирование и развитие экологического мышления, умение применять его в познавательной, коммуникативной, социальной практике и профессиональной ориентации.

выбор инструментов и оборудования, организацию рабочего места, обеспечение безопасности труда, технологической и трудовой дисциплины.

В процессе организации классно-урочной системы, на основе модульного подхода структурирования содержания учебного материала (разделы), необходимо акцентировать внимание обучающихся на соблюдение требований здоровьесберегающих ресурсов: безопасные приемы работы при работе с различными инструментами, материалами, бытовой техникой, компьютером, соблюдение правил личной гигиены. самостоятельное определение цели своего обучения, постановка и формулировка для себя

самостоятельное определение цели своего обучения, постановка и формулировка для себя новых задач в учёбе и познавательной деятельности;

алгоритмизированное планирование процесса познавательно-трудовой деятельности; комбинирование известных алгоритмов технического и технологического творчества в ситуациях, не предполагающих стандартного применения одного из них; поиск новых решений возникшей технической или организационной проблемы;

выявление потребностей, проектирование и создание объектов, имеющих потребительную стоимость; самостоятельная организация и выполнение различных творческих работ по созданию изделий и продуктов;

виртуальное и натурное моделирование технических объектов, продуктов и технологических процессов;

проявление инновационного подхода к решению учебных и практических задач в процессе моделирования изделия или технологического процесса.

Предметные результаты освоения учащимися курса:

активное использование знаний, полученных при изучении курса «Основы робототехники», и сформированных универсальных учебных действий; теоретические основы создания робототехнических устройств; совершенствование умений выполнения учебно-исследовательской и проектной деятельности;

формирование представлений о социальных и этических аспектах научно-технического прогресса;

осознание роли техники и технологий для прогрессивного развития общества; формирование целостного представления о техносфере, сущности технологической культуры и культуры труда; уяснение социальных и экологических последствий развития технологий промышленного и сельскохозяйственного производства, энергетики и транспорта;

развитие умений применять технологии представления, преобразования и использования информации, оценивать возможности и области применения средств и инструментов ИКТ в современном производстве.

Учебно-методический комплект: Конструктор ПервоРобот LEGO WeDoTM Программное обеспечение ПервоРобот LEGO WeDo

Содержание программы учебного предмета Структура программы.

№ п/п	Название раздела		Кол-во часов)
1.	Введение в робототехнику. Знакомство с конструкторами компании ЛЕГО.		2	
2.	Конструирование роботов. Программирование роботов. Тестирование программ.		12	
3.	Проектная работа.		2	
		Всего		16

Основное содержание.

ВВЕДЕНИЕ В РОБОТЕХНИКУ. ЗНАКОМСТВО С КОНСТРУКТОРАМИ КОМПАНИИ ЛЕГО.

Робот. Робототехника. Конструктор. Конструирование. Набор LEGO Mindstorms NXT. Датчики конструкторов LEGO. Аппаратный и программный состав конструктора. Сервомотор NXT.

КОНСТРУИРОВАНИЕ РОБОТОВ. ПРОГРАММИРОВАНИЕ РОБОТОВ.

ТЕСТИРОВАНИЕ ПРОГРАММ.

Робот «Пятиминутка». Программное обеспечение. Среда программирования. Робот «Трехколесный бот». Робот «Бот-внедорожник». Робот «Сумоист». Соревнования WRO («Всемирная олимпиада роботов»).

ПРОЕКТНАЯ РАБОТА.

Моделирование. Технические и конструкторские проекты. Презентация деятельности. Публичная публикация изобретений.

КОНСТРУИРОВАНИЕ РОБОТОВ ВЫСОКОЙ СЛОЖНОСТИ.

Мультибот. Робот «Богомол». Робот «Альфарекс».

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

№ п/п	Тема урока	Количество часов		Дата	Виды,	
		всего	конт роль ные	практич еские работы	изучения	формы контроля
1.	Введение в робототехнику	2	0	0		Устный опрос
2.	Конструирование первого робота	10	0	0		Собираем первую простейшую модель робота.
3-6	Программирование робота	2	0	0		Разработка программ для выполнения поставленных задач.
7-8	Промежуточная аттестация. Разработка проектов по группам.	2	2	0		Научиться пошагово составлять технические/конструкторск ие проекты